

The title 'ZOMBIE ATTACK' is rendered in a large, white, stylized font with a thick black outline. Each letter is filled with a graphic of a zombie's face, showing its mouth and teeth. The letters are arranged in two rows: 'ZOMBIE' on top and 'ATTACK' on the bottom. The background is a blurred photograph of a zombie apocalypse scene with several zombies walking in a field.

**ZOMBIE ATTACK REGELWERK**

**MODUL 6: ZA-SPIELER-INNEN-VERTRETUNG**

# ZOMBIE ATTACK

Regelwerk 2022

Version 2.1

Alle Rechte und Inhalte des nachfolgenden Regelwerkes liegen bei der Interessengemeinschaft Lost Ideas, welche gemeinsam an der Verwirklichung dieser Postapokalypse gearbeitet hat. Unter der Interessengemeinschaft sind zu verstehen, alle beteiligten Mitwirker des Regelwerkes, der Veranstaltung und der PR. (Stand 2019)

Das uneingeschränkte Nutzungs- und Verwaltungsrecht dieses Werkes liegt bei der Villalobos & Groß-Bölting GbR, welche im Namen der Interessengemeinschaft Lost Ideas die Lizenzvergabe der Regelwerke an Dritte verwaltet.

Dieses Regelwerk ist als ein lebendes Werk zu betrachten, das sich stetig weiterentwickeln wird. An dieser Entwicklung darf sich jede\*r motivierte Leser\*in beteiligen.

Teile uns deine ausformulierten Konzeptideen über die [za-gameteam@lost-ideas.com](mailto:za-gameteam@lost-ideas.com) mit, damit wir diese für die weitere Entwicklung berücksichtigen können.

## WICHTIG:

Das Zombie Attack Regelwerk besteht inhaltlich aus verschiedenen Modulen. Wenn wir vom Regelwerk sprechen, dann ist damit immer die Gesamtheit dieser Module gemeint:

### Stammregelwerk

Version 2.1

### Hintergrundmodule

Modul 2: Hintergrund & Setting

### Charaktermodule

Modul 3: SC-Guide

Modul 4: NSC-Guide

### Weiterführende Module

Modul 5: Plot-System

Modul 6: ZA-Spieler\*innen-Vertretung

# INHALTSVERZEICHNIS

Was ist die Spieler*innen-Vertretung? .....	4
Ziele der SV:.....	4
Ziele des Game Teams:.....	4
Genutzte Medien.....	4
Zeitaufwand.....	5
Wie kann man Teil der SV werden?.....	5
SV-Fraktionsliste: .....	5

# WAS IST DIE SPIELER\*INNEN-VERTRETUNG?

Die ZA Spieler\*innen-Vertretung (SV) besteht aus Mitgliedern der in der ZA Welt spielenden Gruppen. Dieses Team bietet die Möglichkeit, sich gruppenübergreifend auszutauschen, Ideen zusammenzutragen und Neulingen im LARP den Spieleinstieg zu erleichtern.

Zudem bilden die Gruppenvertreter\*innen eine Schnittstelle zwischen den spielenden Gruppen und dem ZA Game Team. Gelände- und Gebäudeanfragen, Plotunterstützung und andere Anliegen können so mit festen Ansprechpartner\*innen direkt kommuniziert werden. Zudem besteht die Möglichkeit Plot-Zeiten zu kommunizieren, sich bei der Umsetzung zu unterstützen und eventuelle Synergien zu schaffen.

## ZIELE DER SV:

- Verbesserung der Kommunikation zwischen Spieler\*innen und Game Team
- IT und OT Abläufe optimieren.
- Gemeinsam mit der Orga Lösungen für Kritikpunkte der Spieler\*innen erarbeiten.
- Den Spieler\*innen eine Plattform bieten, auf der Wünsche oder Anregungen kommuniziert werden können.

## ZIELE DES GAME TEAMS:

- Gemeinsame Abstimmung von Missionszeiten
- Gegenseitige Unterstützung bei Plots.
- Bessere Einbindung des Roten Fadens.

## GENUTZTE MEDIEN

- Telegram Gruppe der SV und des GameTeams
- Teamspeak3 Lost Ideas Server
- Gemeinsamer Arbeits-Space innerhalb der Lost Ideas Cloud
- Discord der Spieler\*innenvertretung

# ZEITAUFWAND

- 3 x jährlich gemeinsame Sitzung mit dem Game Team Feedbackrunde nach jedem ZA
- Richtungsbesprechung ca. 6 Monate vor der ZA (Richtlinien für die Plotplanung, Änderungen/Neuerungen am Gelände, Sicherheit, etc.)
- Finale Abstimmung (Bedarfe, Unterstützung, Zeitplan, etc.)
- Weitere Besprechungen je Bedarf/Wunsch (auch für einzelne Gruppen möglich)

# WIE KANN MAN TEIL DER SV WERDEN?

Alle größeren Fraktionen sind bisher in der SV vertreten. Bei Interesse kannst Du dich jederzeit bei einem/einer dieser Fraktionsführer\*innen melden, um dich über die Zusammenarbeit der SV zu informieren.

Solltest Du nicht die Möglichkeit haben über Social Media auf diese Fraktionen zuzugehen, dann wende Dich gerne an [za-gameteam@lost-ideas.com](mailto:za-gameteam@lost-ideas.com). Das GameTeam wird anschließend den Kontakt zu der SV herstellen.

Eine gewisse Erfahrung im LARP oder innerhalb der ZA Welt, ist förderlich aber kein muss. Du vertrittst bereits eine Fraktion/-unabhängige Gruppe oder planst mit deinen Freund\*innen eine zu gründen, dann kontaktiere uns gerne.

# SV-FRAKTIONSLISTE:

Delta Omega  
Charlies  
MC Doomsday  
MacNecks  
Rheingold  
Die Post