ZA GAME TEAM

CORE TEAMS

ZA Core Team

Koordination Game Team, Organisation, Planung, Verwaltung von Terminen, Absprachen etc.

SUBTEAMS

Hintergrund Team

Prüfen/bearbeiten des weiterführenden Hintergrunds und einbettung neuer Inhalte; aktualisieren des Regelwerkes

Content Team

4 Arbeitsgruppen arbeiten an eigenen Themenaspekten, um das ZA mit Spielinhalt zu füllen

Plot

Schreiben von Haupt-Nebenmissionen Betreuen von ZA Plotgruppen

Instanz

Instanzplanung und Umsetzung

Jigsaws

Jigsaws schreiben, ausgeben und betreuen

Plot Koordination

Erstellen und verteilen der Plotübersichten. Vor Ort: Vorbereiten der Plots

Event Team

EventTeams sind reine Vor Ort Teams, die mit den Vorarbeitsprozessen des Gameteams nichts oder kaum Berührung haben

Enklave Team

Einteilung und Ausstattung der Enklave. Planen von Spielförderndem Inhalt. Scoutbriefing und Missionskoordination

NSC Team

Kommunikation, Koordination und Betreuung aller Themen rund um die NSC

NSC Koordination

Koordination der NSC innerhalb ihrer Schicht Unterstützung NSC Team

Kreativ/ PR Team

Erarbeiten von ZA Content in Schrift, Ton, Bild u. Video für Social Media, Website etc.