



Liebe Community,

wir haben fleißig an der Zombie Attack gearbeitet. Dabei sind neue Ideen entstanden und wir haben bestehende Spielmechanismen weiterentwickelt. Herzstück der Zombie Attack ist die Enklave. Sie fördert die sozialen Aspekte des Events und bietet Alltags-, Handels-, Medizin- und "Kulturspiel" aber auch taktisches Spiel in Form von Missionen und der Rote Faden werden hier koordiniert.

Die Enklave befindet sich mitten im Spielgebiet. Ihr habt dieses Jahr das Gebäude bereits mit Leben und eigenen Konzepten gefüllt und einige Fraktionen haben sich sogar schon fest angesiedelt, aber es ist noch Platz!

Wir suchen Dich und Eure Ideen, um die Enklave weiter zu bereichern und mehr Spielangebote zu schaffen. Den Gestaltungsmöglichkeiten sind fast keine Grenzen gesetzt und Ihr könnt Euer Charakter-/Gruppenkonzept dort verwirklichen. Gerne unterstützen wir Dich/Euch beim Feinschliff und der Integration.

Schreibt uns dafür einfach ein ausformuliertes Konzept an: [za-gameteam@lost-ideas.com](mailto:za-gameteam@lost-ideas.com)

Du weißt gar nicht wovon wir hier sprechen und fragst Dich was die "Enklave" ist? Hier eine kurze Vorstellung (genauer findest Du in unserem Regelwerk: <https://www.fallen-larp.de/regelwerk/>)

Die Enklave ist ein Zusammenschluss aus verschiedenen Fraktionen mit ihren ganz eigenen Interessen und Zielen. Sie erleichtert Neuspielenden den Einstieg und ist Anlaufpunkt für Sozial-, Jigsaw- und Missionsspiel. Dort beheimatet ist auch "Point Zero" - eine Gemeinschaft aus Überlebenden, die Ressourcen und Wissen in der Welt bergen. Sie gehen Hinweisen nach, besorgen Nachschub und kennen das Gebiet wie ihre Westentasche. Daher sind sie die idealen Partner, wenn es um Missionen geht, denn Point Zero arbeitet eng mit der DDK zusammen, die die Scouts stellt.

Möglichkeiten zum Handels- und Sozialspiel bieten der etwas verschrobene Handelsposten, der anscheinend immer genau das im Angebot hat, von dem man noch nicht wusste, wie dringend man DAS braucht oder das Lazarett mit seinen leicht debilen Mitarbeitern, die gegen eine kleine Spende mit einem Lächeln auf den Lippen freiwillige Behandlungen und unfreiwillige Blutspenden durchführen.

Im Gemeinschaftsbereich gibt es Sitzgelegenheiten mit Tischen und sogar die Möglichkeit eine hart erstandene Dose mit Essen aufzuwärmen.

Bitte beachtet, dass die Enklave nicht vom Spiel durch Zombieangriffe lebt, sondern einen beruhigten Bereich darstellt - in den sich natürlich auch mal der eine oder andere Untote verirrt ;-).

Viele Grüße

Das Team von Lost Ideas